

Regulament U8 (categorie specială)

Concursul va fi arbitrat de arbitri atestați JJEU/JJIF/Federația Națională și anume 1 arbitru pe saltea secundat de 2 arbitri în afara suprafeței de luptă. Regulamentul de concurs va fi cel folosit la nivel internațional de JJIF, cu completări, astfel:

Sectiunea FIGHTING

Permise

Parte a I a:

- a) orice lovitură de braț directă sau circulară la nivel CHUDAN
- b) orice lovitură de picior directă sau circulară la nivel CHUDAN

Parte a II a:

- a) orice tehnică de răsturnare/proiectare

Se interzic:

- a) Kansetsu Waza, Shime Waza.
- b) Toate proiectările ce presupun ridicarea partenerului fără să mai atingă cu tălpile solul.
- c) Tehnici de proiectare executate cu un singur picior de sprijin.
- d) Tehnici de sacrificiu (sutemi waza) cu excepția: SUMI GAESHI, TANI OTOSHI

Parte a III a:

- a) Toate tehnicile de fixare în care picioarele sunt libere (ex: Kesa Gatame, Kuzure Kesa Gatame, Makura Kesa Gatame, Kashira Gatame, Yoko Shiho Gatame, Kuzure Yoko Shiho Gatame, Kuzure Kami Shiho Gatame)
- b) EXCEPȚIE: control frontal / control spate

Se interzic:

- a) Kansetsu Waza, Shime Waza.

(Dacă adversarul bate în partea a 3 a, arbitrul trebuie să oprească lupta prin anunțul "Matte" Ippon, 3 puncte)

Sanctiuni

"Acte interzise ușoare" – SHIDO

- a) orice încercare de lovire la nivel JODAN

"Acte interzise" – CHUI

- a) pentru orice atac atemi (lovituri cu brațul sau piciorul) care atinge capul adversarului
- b) efectuarea oricărei tehnici de ștrangulare sau cheie în partea a II-a

"Acte interzise grave" – HANSOKU MAKE

- a) efectuarea sau încercarea de tehnici la nivelul genunchiului sau labei piciorului (tehnici care sunt permise la nivelul U18, U21, Seniori și Master)
- b) efectuarea sau încercarea tehnicilor de ștrangulare în partea a 3-a

NU SE VA APLICA SANȚIUNE (PENALIZARE) LA PRIMA ABATERE, CU EXCEPȚIE TEHNICILE CARE FAC PARTE DIN "ACTE INTERZISE GRAVE" – HANSOKU MAKE SE INTERZICE PRIZA CONTINUĂ PE KIMONOU MAI MULT DE 20 SECUNDE FĂRĂ ACȚIUNE. MECIUL SE OPREȘTE ȘI SE CONTINUĂ DIN POZIȚIA DE START.

Durata luptei

- a) Un meci - 2 minute
- b) Osae Komi - 15 secunde
 - 0-9 secunde = 0 puncte
 - 10-14 secunde = 1 punct (waza-ari)
 - 15 secunde = 2 puncte
 - Supunere înainte de scurgerea timpului de Osae Komi = 3 puncte

În caz de egalitate, pauza va fi de 1 minut, iar repriza suplimentară de 1 minut

Rănire

Toate cazurile de accidentare, voită sau nevoită, se vor analiza de către cei responsabili în desfășurarea luptei și de medicul competiției.

Timp medical

Timpul de recuperare în caz de accidentare este de 2 minute (pe întreaga perioadă a meciului).

Siguranță

Ori de câte ori arbitrul de centru consideră că unul sau ambii competitori sunt în pericol, are obligația de-a opri lupta. Dacă a uzat de acest drept, el nu poate pedepsi competitorul pentru intenție.

Reguli de participare

Acest set de reguli se adresează sportivilor ce împlinesc vârsta de 5, 6, sau 7 ani în anul desfășurării competiției.

| CATEGORII DE GREUTATE | |
|------------------------------|----------------|
| Masculin | Feminin |
| Copii 7/6/5 | Copii 7/6/5 |
| 1 x 2 min | 1 x 2 min |
| - 18 kg | - 17 kg |
| - 21 kg | - 20 kg |
| - 24 kg | - 22 kg |
| - 27 kg | - 25 kg |
| - 30 kg | - 28 kg |
| - 34 kg | - 32 kg |
| - 38 kg | - 36 kg |
| - 42 kg | - 40 kg |
| + 42 kg | + 40 kg |

Organizatorul are dreptul de-a comasa două categorii, dacă nu există suficienți sportivi pentru organizarea uneia dintre cele două categorii.

Secțiunea DUO









Atacurile sunt impuse și sunt executate la liberă alegere

SERIA A: prize /înceturi

Acestea sunt executate sub următoarea formă:

Echipa ROȘIE: seria A = notare

Echipa ALBASTRĂ: seria A = notare

| | | |
|--|---|---|
| 1. |  | <p>Priza: Uke prinde mâna lui Tori. O mână prinde încheietura, cealaltă antebrațul.</p> <p>Intenția: De a împinge sau a trage De a controla mâna din față a lui Tori De a-l mobiliza pe apărător</p> |
| |  | <p>Priza: Uke prinde cu mâna reverul diagonal opus al kimono-ului lui Tori.</p> <p>Intenția: De a veni mai aproape de adversar, pentru a executa o altă acțiune De a împinge - trage sau fixa adversarul - poate pentru a-l lovi ulterior</p> |
| 2. |  | <p>Priza: Uke atacă gâtul lui Tori frontal / spate, pentru a executa o strangulare</p> <p>Intenția: De-al împinge / trege spre înapoi pe Tori De-al fixa pe Tori</p> |
| |  | <p>Priza: Uke atacă gâtul lui Tori, din lateral, pentru a executa o strangulare. Uke îl poate muta pe Tori în poziția corectă sau Tori se poate muta singur(ă) în poziția corectă.</p> <p>Intenția: De a-l împinge sau fixa pe Tori</p> |
| 3. |  | <p>Priza: Uke îl înceturează pe Tori, din față, pe sub brațe/peste brațe. Capul lui Uke este pe umărul lui Tori. Înainte atacului, Tori își ține brațele într-o poziție firească.</p> <p>Intenția: De a-l imobiliza pe Tori</p> |
| |  | <p>Priza: Uke aplică Hadaka Jime, cu brațul. Priza trebuie închisă. Uke îl poate muta pe Tori în poziția corectă sau Tori se poate întoarce singur(ă).</p> <p>Intenția: De a strangula sau de a dezechilibra.</p> |
| 4. |  | <p>Priză: Uke prinde cu brațul gâtul lui Tori, din lateral. Priza trebuie închisă.</p> <p>Intenția: De a strangula sau de a aplica o tehnică de proiectare.</p> |
| |  | <p>Priză: Uke prinde cu brațul gâtul lui Tori, din față.</p> <p>Intenția: De a strangula sau de a aplica o tehnică de proiectare.</p> |
| <p>ATENȚIE: Măinile și prizele trebuiesc închise. În caz de egalitate între echipe, se vor executa aceleași atacuri sau altele, însă doar 2</p> | | |

Timp medical - Timpul de recuperare în caz de accidentare - 2 minute.

Secțiunea DUO SHOW

Atacurile sunt impuse și sunt executate la liberă alegere

SERIA A: prize / încenturări

Ambele ECHIPE vor purta centuri de culoare ROȘIE

Acestea sunt executate în următoarea formă:

Echipa (1) ROȘIE: seria A = notare;

Echipa (2) ROȘIE: seria A = notare;

Echipa (3) ROȘIE: seria A = notare; ...etc,

La terminarea prezentărilor de către echipe, se face clasamentul echipelor în funcție de notele primite (doar primele 4 echipe).

Timpul de exprimare este de maxim 1:30 minute și minim 1:00 minut.

Trebui să fie arătate minim 3 atacuri din seria A.

În caz de egalitate, echipele în cauză vor avea o sesiune de 30 secunde pentru exprimarea Duo Show-uli prin demonstrarea aceluia-și program sau a altuia.

Nu sunt PERMISE armele la această categorie.



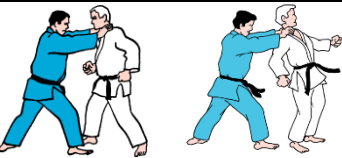


Deducere de puncte




0,5 puncte: în cazul în care nu sunt arătate numărul impus de atacuri

0,5 punct: în cazul în care demonstrația depășește timpul maxim

0,5 punct: în cazul în care demonstrația se termină mai devreme de timpul minim

Timp medical - Timpul de recuperare în caz de accidentare - 2 minute

| | | |
|----|---|---|
| 1. |  | <p>Priza: Uke prinde mâna lui Tori. O mână prinde încheietura, cealaltă antebrațul.</p> <p>Intenția: De a împinge sau a trage De a controla mâna din față a lui Tori De a-l mobiliza pe apărător</p> |
| |  | <p>Priza: Uke prinde cu mâna reverul diagonal opus al kimono-ului lui Tori.</p> <p>Intenția: De a veni mai aproape de adversar, pentru a executa o altă acțiune De a împinge - trage sau fixa adversarul - poate pentru a-l lovi ulterior</p> |
| 2. |  | <p>Priza: Uke atacă gâtul lui Tori frontal / spate, pentru a executa o strangulare</p> <p>Intenția: De-al împinge / trege spre înapoi pe Tori De-al fixa pe Tori</p> |
| |  | <p>Priza: Uke atacă gâtul lui Tori, din lateral, pentru a executa o strangulare. Uke îl poate muta pe Tori în poziția corectă sau Tori se poate muta singur(ă) în poziția corectă.</p> <p>Intenția: De a-l împinge sau fixa pe Tori</p> |
| 3. |  | <p>Priza: Uke îl încenturează pe Tori, din față, pe sub brațe/peste brațe. Capul lui Uke este pe umărul lui Tori. Înainte atacului, Tori își ține brațele într-o poziție firească.</p> <p>Intenția: De a-l imobiliza pe Tori</p> |

| | | |
|--|---|---|
| |  | <p>Priza: Uke aplică Hadaka Jime, cu brațul. Priza trebuie închisă. Uke îl poate muta pe Tori în poziția corectă sau Tori se poate întoarce singur(ă).</p> <p>Intenția: De a strangula sau de a dezechilibra.</p> |
| 4. |  | <p>Priză: Uke prinde cu brațul gâtul lui Tori, din lateral. Priza trebuie închisă.</p> <p>Intenția: De a strangula sau de a aplica o tehnică de proiectare.</p> |
| |  | <p>Priză: Uke prinde cu brațul gâtul lui Tori, din față.</p> <p>Intenția: De a strangula sau de a aplica o tehnică de proiectare.</p> |
| <p>ATENȚIE: Măinile și prizele trebuie închise.</p> | | |

