

Regulament U10 (categorie specială)

Concursul va fi arbitrat de arbitri atestați JJEU/JJIF/Federația Națională și anume 1 arbitru pe saltea secundat de 2 arbitri în afara suprafeței de luptă. Regulamentul de concurs va fi cel folosit la nivel internațional de JJIF, cu completări, astfel:

Sectiunea FIGHTING

Permise

Parte a I a:

- a) orice lovitură de braț directă sau circulară la nivel CHUDAN
- b) orice lovitură de picior directă sau circulară la nivel CHUDAN

Parte a II a:

- a) orice tehnică de răsturnare/proiectare

Se interzic:

- a) Kansetsu Waza, Shime Waza.
- b) Toate proiectările ce presupun ridicarea partenerului fără să mai atingă cu tălpile solul.
- c) Tehnici de proiectare executate cu un singur picior de sprijin.
- d) Tehnici de sacrificiu (sutemi waza) cu excepția: SUMI GAESHI, TANI OTOSHI

Parte a III a:

- a) Toate tehnicile de fixare în care picioarele sunt libere (ex: Kesa Gatame, Kuzure Kesa Gatame, Makura Kesa Gatame, Kashira Gatame, Yoko Shiho Gatame, Kuzure Yoko Shiho Gatame, Kuzure Kami Shiho Gatame)
- b) EXCEPȚIE: control frontal / control spate

Se interzic:

- a) Kansetsu Waza, Shime Waza.

(Dacă adversarul bate în partea a 3 a, arbitrul trebuie să oprească lupta prin anunțul "Matte" Ippon, 3 puncte)

Sanctiuni

"Acte interzise ușoare" – SHIDO

- a) orice încercare de lovire la nivel JODAN

"Acte interzise" – CHUI

- a) pentru orice atac atemi (lovituri cu brațul sau piciorul) care atinge capul adversarului
- b) efectuarea oricărei tehnici de ștrangulare sau cheie în partea a II-a

"Acte interzise grave" – HANSOKU MAKE

- a) efectuarea sau încercarea de tehnici la nivelul genunchiului sau labei piciorului (tehnici care sunt permise la nivelul U18, U21, Seniori și Master)
- b) efectuarea sau încercarea tehnicilor de ștrangulare în partea a 3-a

NU SE VA APLICA SANȚIUNE (PENALIZARE) LA PRIMA ABATERE, CU EXCEPȚIE TEHNICILE CARE FAC PARTE DIN "ACTE INTERZISE GRAVE" – HANSOKU MAKE SE INTERZICE PRIZA CONTINUĂ PE KIMONOU MAI MULT DE 20 SECUNDE FĂRĂ ACȚIUNE. MECIUL SE OPREȘTE ȘI SE CONTINUĂ DIN POZIȚIA DE START.

Durata luptei

- a) Un meci - 2 minute
- b) Osae Komi - 15 secunde
 - 0-9 secunde = 0 puncte
 - 10-14 secunde = 1 punct (waza-ari)
 - 15 secunde = 2 puncte
 - Supunere înainte de scurgerea timpului de Osae Komi = 3 puncte

În caz de egalitate, pauza va fi de 1 minut, iar repriza suplimentară de 1 minut

Rănire

Toate cazurile de accidentare, voită sau nevoită, se vor analiza de către cei responsabili în desfășurarea luptei și de medicul competiției.

ATENȚIE - Ceamarea medicului pe saltea de cel mult 3 ori, pentru îngrijirea aceleași accidentări, atrage după sine pierderea partiei.

Timp medical

Timpul de recuperare în caz de accidentare este de 2 minute (pe întreaga perioadă a meciului).

Siguranță

Ori de câte ori arbitrul de centru consideră că unul sau ambii competitori sunt în pericol, are obligația de-a opri lupta. Dacă a uzat de acest drept, el nu poate pedepsi competitorul pentru intenție.

Reguli de participare

Acest set de reguli se adresează sportivilor ce împlinesc vârsta de 8 sau 9 ani în anul desfășurării competiției.

CATEGORII DE GREUTATE	
Masculin	Feminin
Copii 8/9	Copii 8/9
1 x 2 min	1 x 2 min
- 21 kg	- 20 kg
- 24 kg	- 22 kg
- 27 kg	- 25 kg
- 30 kg	- 28 kg
- 34 kg	- 32 kg
- 38 kg	- 36 kg
- 42 kg	- 40 kg
+ 42 kg	+ 40 kg

Organizatorul are dreptul de-a comasa două categorii, dacă nu există suficienți sportivi pentru organizarea uneia dintre cele două categorii.



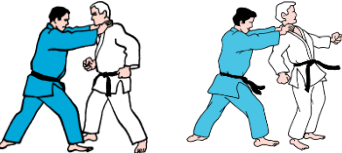





Secțiunea DUO

Atacurile sunt impuse și sunt executate la liberă alegere
SERIA A: prize /înceturi

Acestea sunt executate sub următoarea formă:

Echipa ROȘIE: seria A = notare

Echipa ALBASTRĂ: seria A = notare

1.		Priza: Uke prinde mâna lui Tori. O mână prinde încheietura, cealaltă antebrațul. Intenția: De a împinge sau a trage De a controla mâna din față a lui Tori De a-l mobiliza pe apărător
		Priza: Uke prinde cu mâna reverul diagonal opus al kimono-ului lui Tori. Intenția: De a veni mai aproape de adversar, pentru a executa o altă acțiune De a împinge - trage sau fixa adversarul - poate pentru a-l lovi ulterior
2.		Priza: Uke atacă gâtul lui Tori frontal / spate, pentru a executa o strangulare Intenția: De-al împinge / trege spre înapoi pe Tori De-al fixa pe Tori
		Priza: Uke atacă gâtul lui Tori, din lateral, pentru a executa o strangulare. Uke îl poate muta pe Tori în poziția corectă sau Tori se poate muta singur(ă) în poziția corectă. Intenția: De a-l împinge sau fixa pe Tori
3.		Priza: Uke îl înceturează pe Tori, din față, pe sub brațe/peste brațe. Capul lui Uke este pe umărul lui Tori. Înainte atacului, Tori își ține brațele într-o poziție firească. Intenția: De a-l imobiliza pe Tori
		Priza: Uke aplică Hadaka Jime, cu brațul. Priza trebuie închisă. Uke îl poate muta pe Tori în poziția corectă sau Tori se poate întoarce singur(ă). Intenția: De a strangula sau de a dezechilibra.
4.		Priză: Uke prinde cu brațul gâtul lui Tori, din lateral. Priza trebuie închisă. Intenția: De a strangula sau de a aplica o tehnică de proiectare.
		Priză: Uke prinde cu brațul gâtul lui Tori, din față. Intenția: De a strangula sau de a aplica o tehnică de proiectare.
ATENȚIE: Mâinile și prizele trebuiesc închise. În caz de egalitate între echipe, se vor executa aceleași atacuri sau altele, însă doar 2		

Timp medical - Timpul de recuperare în caz de accidentare - 2 minute.

Secțiunea DUO SHOW

Atacurile sunt impuse și sunt executate la liberă alegere

SERIA A: prize / înceturări

Ambele ECHIPE vor purta centuri de culoare ROȘIE

Acestea sunt executate în următoarea formă:

Echipa (1) ROȘIE: seria A = notare;

Echipa (2) ROȘIE: seria A = notare;

Echipa (3) ROȘIE: seria A = notare; ...etc,

La terminarea prezentărilor de către echipe, se face clasamentul echipelor în funcție de notele primite (doar primele 4 echipe).

Timpul de exprimare este de maxim 1:30 minute și minim 1:00 minut.

Trebui să fie arătate minim 3 atacuri din seria A.

În caz de egalitate, echipele în cauză vor avea o sesiune de 30 secunde pentru exprimarea Duo Show-uli prin demonstrarea aceluia-și program sau a altuia.

Nu sunt PERMISE armele la această categorie.



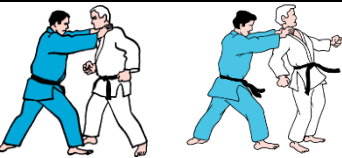


Deducere de puncte




0,5 puncte: în cazul în care nu sunt arătate numărul impus de atacuri

0,5 punct: în cazul în care demonstrația depășește timpul maxim

0,5 punct: în cazul în care demonstrația se termină mai devreme de timpul minim

Timp medical - Timpul de recuperare în caz de accidentare - 2 minute

1.		<p>Priza: Uke prinde mâna lui Tori. O mână prinde încheietura, cealaltă antebrațul.</p> <p>Intenția: De a împinge sau a trage De a controla mâna din față a lui Tori De a-l mobiliza pe apărător</p>
		<p>Priza: Uke prinde cu mâna reverul diagonal opus al kimono-ului lui Tori.</p> <p>Intenția: De a veni mai aproape de adversar, pentru a executa o altă acțiune De a împinge - trage sau fixa adversarul - poate pentru a-l lovi ulterior</p>
2.		<p>Priza: Uke atacă gâtul lui Tori frontal / spate, pentru a executa o strangulare</p> <p>Intenția: De-al împinge / trege spre înapoi pe Tori De-al fixa pe Tori</p>
		<p>Priza: Uke atacă gâtul lui Tori, din lateral, pentru a executa o strangulare. Uke îl poate muta pe Tori în poziția corectă sau Tori se poate muta singur(ă) în poziția corectă.</p> <p>Intenția: De a-l împinge sau fixa pe Tori</p>
3.		<p>Priza: Uke îl înceturează pe Tori, din față, pe sub brațe/peste brațe. Capul lui Uke este pe umărul lui Tori. Înainte atacului, Tori își ține brațele într-o poziție firească.</p> <p>Intenția: De a-l imobiliza pe Tori</p>

		<p>Priza: Uke aplică Hadaka Jime, cu brațul. Priza trebuie închisă. Uke îl poate muta pe Tori în poziția corectă sau Tori se poate întoarce singur(ă).</p> <p>Intenția: De a strangula sau de a dezechilibra.</p>
4.		<p>Priză: Uke prinde cu brațul gâtul lui Tori, din lateral. Priza trebuie închisă.</p> <p>Intenția: De a strangula sau de a aplica o tehnică de proiectare.</p>
		<p>Priză: Uke prinde cu brațul gâtul lui Tori, din față.</p> <p>Intenția: De a strangula sau de a aplica o tehnică de proiectare.</p>
<p>ATENȚIE: Măinile și prizele trebuie închise.</p>		

